



Sospensione

## MERTON – 343610308

incl. 3x SMD, 9W · 3x 950lm, 3000K

- Dimmerabile tramite interruttore
- Montaggio a soffitto
- Regolazione dell'altezza senza contrappeso
- IP20

Le luci in ottone con vetro possono essere utilizzate in vari modi e dare un tocco sofisticato, come nel caso della lampada a sospensione MERTON, minimalista e senza tempo. I tre elementi in vetro distribuiscono delicatamente la luce nell'ambiente circostante, rendendo l'apparecchio una fonte luminosa adatta sopra il tavolo da pranzo o il bancone della cucina. Il dimmer SWITCH integrato consente inoltre di regolare la luminosità in tre fasi (100%, 50%, 25%) utilizzando un interruttore tradizionale. Fate risplendere il vostro tavolo da pranzo come elemento centrale della zona pranzo! La lampada a sospensione crea un aspetto complessivo armonioso grazie al vetro bianco e al metallo in ottone opaco. L'apparecchio è inoltre dotato della moderna tecnologia LED, che si distingue per l'elevata qualità della luce e l'efficienza energetica. Rispetto alle tradizionali sorgenti luminose alogene, è possibile risparmiare fino all'80% dei costi energetici. Le sorgenti luminose a LED offrono inoltre una lunga durata e una bassa generazione di calore, rispettando l'ambiente.

### Costruzione materiale

Metallo · Ottone satinato

### Dimensioni prodotto

Larghezza: 102cm  
Altezza: 150cm  
Altezza min.: 80cm  
Diametro: 11cm  
Peso: 3kg

### Dati tecnici

Lampadine: SMD – LED (integrato)  
Watt: 9W  
Lumen: 3x 950lm  
Kelvin: 3000K  
Resa cromatica nominale (CRI): > 80 CRI  
Durata di vita: 30000H  
Cicli di commutazione: 15000x ON/OFF

### Assistenza e Download Links

[Manuali](#)  
[Disegno](#)  
[Indicazioni di sicurezza](#)  
[Garanzia](#)

Tensione di esercizio: 230V ~ 50Hz  
Classe di protezione: IP20  
Classificazione IP: IP20

### Info per rivenditori

Codice EAN: 4017807579673  
Codice doganale: 94051190900

### Dimensioni dell'imballaggio e peso

Quantità: 1  
Larghezza: 108,5cm  
Altezza: 23cm  
Profondità: 15,5cm  
Peso: 3,6kg