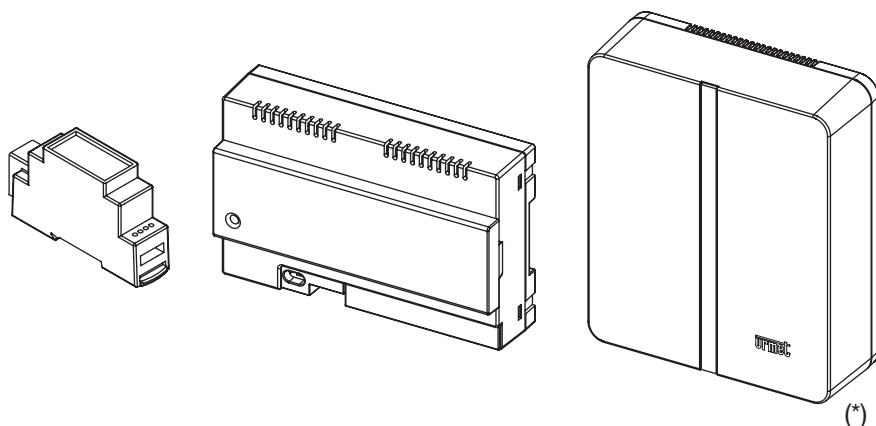


## DISPOSITIVO RINVIO CHIAMATA PER 4+N

### Sch. 9854/58



(\*) Kit appoggio a parete Sch. 1083/88

**MANUALE COMPLETO UTENTE E INSTALLATORE**

## SOMMARIO

### MANUALE UTENTE

1. FUNZIONAMENTO NORMALE.....	2
1.1. RICEZIONE CHIAMATE .....	2
1.2. FUNZIONE INTERCOMUNICANTE TRA SMARTPHONE .....	4
2. L'APP Urmec CallMe.....	5
3. CREA UN ACCOUNT O ACCEDI.....	6
3.1. CREA UN NUOVO ACCOUNT .....	6
3.2. IMPOSTA UN ACCOUNT ESISTENTE (ACCEDI).....	7
3.3. GESTISCI IL TUO ACCOUNT .....	7

### MANUALE INSTALLATORE

4. CONFIGURAZIONE DISPOSITIVO DA APP Urmec CallMe .....	9
5. MENU CONFIGURAZIONE Urmec CallMe.....	12
6. INSTALLAZIONE DEL DISPOSITIVO .....	12
6.1. IN QUADRO ELETTRICO .....	13
6.2. AD APPOGGIO PARETE MEDIANTE IL KIT SCH. 1083/88 .....	14
6.3. DESCRIZIONE DEI COMPONENTI .....	15
7. CARATTERISTICHE TECNICHE .....	16
7.1. LEGENDA SIMBOLI .....	17
8. DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ UE SEMPLIFICATA .....	17
9. SCHEMI DI COLLEGAMENTO .....	18
9.1. IMPIANTO VIDEOCITOFONICO CON CHIAMATA ELETTRONICA .....	18
9.2. IMPIANTO CITOFONICO CON CHIAMATA ELETTRONICA.....	19
9.3. LEGENDA SCHEMI.....	20
9.4. NOTE LEGATE AGLI SCHEMI .....	20

## MANUALE UTENTE

### 1. FUNZIONAMENTO NORMALE

#### 1.1. RICEZIONE CHIAMATE

Per poter ricevere chiamate videocitofoniche sul proprio Smartphone occorre:

- Avere l'App Urmec CallMe (con le relative notifiche abilitate) installata sul proprio Smartphone.
- Avere l'App aperta, anche eventualmente in background.

ATTENZIONE: se l'App viene chiusa inavvertitamente, è impossibile ricevere chiamate!

Le applicazioni che ottimizzano l'uso della batteria o il risparmio energetico dello smartphone, potrebbero compromettere il funzionamento dell'applicazione Urmec CallMe a schermo spento (background).

- Disporre di un Account utente opportunamente configurato.
- Disporre di un Dispositivo Rinvio Chiamata correttamente installato e configurato ed in grado di accedere ad Internet.



Per maggiori informazioni sulla installazione e configurazione, fare riferimento al proprio installatore.

Alla ricezione di una chiamata, lo smartphone squillerà e comparirà una notifica. Accedendo alla notifica, si potrà aprire l'App Urmet CallMe che si presenterà in questo modo:



Ricezione chiamata

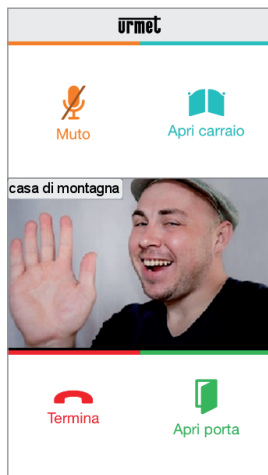
Sono possibili 3 opzioni:

- 1) Selezionare “Vedi immagine”  
 Facendo click su “Vedi immagine” è possibile vedere l'immagine del visitatore senza ancora rispondere. Questa funzione è molto utile nel caso si desideri ‘controllare’ chi sta suonando alla porta senza intervenire. È il caso di un parente che voglia assicurarsi dei visitatori di un proprio caro anziano o infermo. La visualizzazione non impedirà di rispondere al videocitofono installato nell'abitazione.
- 2) Rispondere  
 E' possibile rispondere (immediatamente oppure dopo aver preso visione del visitatore tramite il tasto “Vedi immagine”) facendo scorrere da sinistra verso destra il tasto verde di risposta .
- 3) Rifiutare la chiamata  
 Per rifiutare una chiamata è sufficiente far scorrere da destra verso sinistra il tasto rosso di rifiuto .





Dopo aver selezionato “Vedi immagine”

Una volta in conversazione, comparirà:





Conversazione

Per disattivare il proprio canale audio durante la conversazione, toccare il pulsante “Muto”. Ripremere per riabilitarlo. Il pulsante “Apri porta” apre la porta d'ingresso.

 Anche se nella App Urmet CallMe è presente il pulsante  , pur selezionandolo non si otterrà l'apertura del cancello carraio.

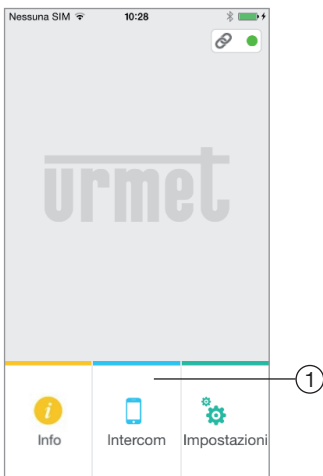
Per terminare la conversazione toccare il pulsante “Termina”.

 La conversazione può durare fino a 2 minuti.

 Se lo smartphone è impegnato in una conversazione telefonica eventuali chiamate videocitofoniche non andranno a buon fine e non verranno visualizzate le relative notifiche nell'App Urmet CallMe. Sul videocitofono all'interno dell'appartamento continuerà ad essere possibile rispondere alla chiamata videocitofonica. Se lo smartphone è impegnato in una conversazione videocitofonica questa verrà interrotta dalla chiamata telefonica.


## 1.2. FUNZIONE INTERCOMUNICANTE TRA SMARTPHONE

Selezionando il pulsante “Intercom”  presente nella Home Page dell'App Urmet CallMe



*Pulsante per Chiamate Intercomunicanti*

è possibile inoltrare una chiamata (esclusivamente audio) ad altri eventuali smartphone registrati e connessi con il nostro stesso Nome Utente. La chiamata viene inoltrata in modalità broadcast verso tutti gli smartphone registrati con lo stesso Account: il primo che risponde entrerà in conversazione.

 Con il pulsante “Intercom” non è possibile chiamare il posto interno presente nell'appartamento, ma soltanto gli altri smartphone.

L'utente che inoltra la chiamata vedrà questa schermata:



*Inoltrò di Chiamata Intercomunicante*


Chi riceve la chiamata vedrà una semplice schermata di chiamata in ingresso: sarà possibile distinguere una chiamata Intercomunicante da una chiamata da posto esterno semplicemente per mezzo del nome che compare in alto a sinistra che sarà quello del proprio Account.

Anche se in centro al riquadro compare il “Vedi immagine”, pur selezionandolo non arriverà nessuna immagine.



*Ricezione Chiamata Intercomunicante*

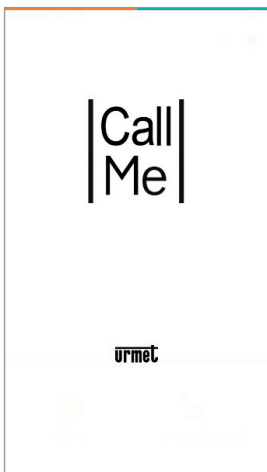
Una volta accettata la chiamata, i due smartphone entrano in comunicazione: la schermata centrale sullo smartphone del chiamato sarà nera e nonostante siano presenti i bottoni “Apri carraio” e “Apri porta”, questi risulteranno non funzionanti.

 La conversazione si interrompe dopo circa 2 minuti.

## 2. L'APP Urmet CallMe

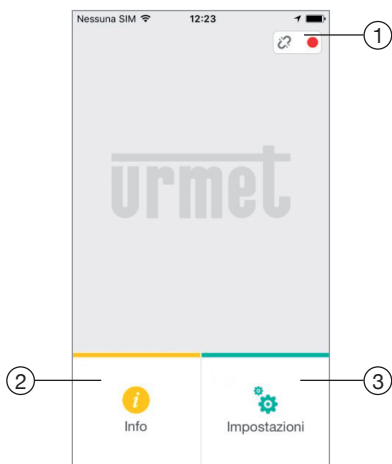
Scaricare l'applicazione dall'*Apple Store* (iOS) o dal *Play Store* (Android).

Lanciare l'applicazione avendo cura di abilitare la ricezione delle notifiche (indispensabile per ricevere chiamate). Aspettare che si apra la videata seguente:



Apertura dell'App

Immediatamente dopo, verrà visualizzata la Home Page:



Home Page

Il significato delle icone e dei pulsanti presenti nella Home Page è il seguente:

1. “Icona di stato”:
  - se il pallino è rosso ● con catena aperta 🔗 indica che l'utente non è connesso con il proprio Account <nomeutente>@sip.urmet.com  
📄 *QUESTA E' LA SITUAZIONE IN CUI CI SI TROVA LA PRIMA VOLTA CHE SI LANCIAMO L'APP.*
  - se il pallino è verde ● e la catena è chiusa 🔒 indica che la connessione è avvenuta con successo.  
📄 *QUESTA E' LA SITUAZIONE NORMALE OGNI VOLTA CHE SI LANCIAMO L'APP DOPO AVER ESEGUITO IL PRIMO ACCESSO. E' POSSIBILE ACCELERARE LA CONNESSIONE AL PROPRIO ACCOUNT TOCCANDO IL PALLINO STESSO (QUANDO ANCORA E' ROSSO).*
  - se il pallino è giallo/arancione ● lampeggiante e la catena è chiusa 🔒 indica che la connessione è avvenuta con successo ma la ricezione delle chiamate è stata disabilitata sul dispositivo in oggetto.

2. Premendo il tasto ⓘ “Info” sarà consultabile la Versione Software dell'App e si potrà accedere al libretto istruzioni (versione completa) del dispositivo.




Pagina Info

3. Premendo il Tasto “Impostazioni” verrà visualizzata la seguente pagina



Pagina Impostazioni con Account non connesso

 Alcuni pulsanti risultano accessibili solo dopo che è stato creato un Account ed è stato effettuato un accesso con tale Account. Ciò è voluto per semplificarne l'utilizzo.

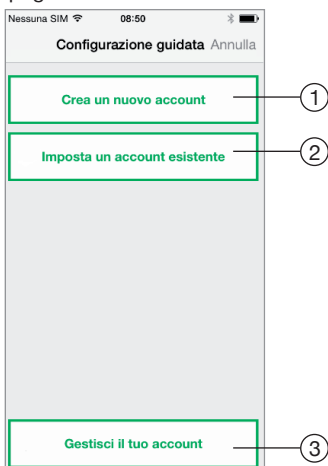
Premendo il tasto “Esci” si uscirà dall’applicazione.

#### ATTENZIONE

Uscendo dall’applicazione non sarà più possibile ricevere le chiamate.

### 3. CREA UN ACCOUNT O ACCEDI

Per poter utilizzare l’App è necessario selezionare il primo Menu “Crea un account o accedi” e si aprirà la seguente pagina:



Crea un account o accedi

Di seguito è riportato il significato di ogni pulsante:

1. Da selezionare se ancora non si dispone di un Account presso @sip.urmet.com (primo accesso).
2. Da utilizzare se si è già in possesso di un Account.
3. Menù normalmente utilizzabile solo in fase successiva, per apportare modifiche all’Account (quali il cambio di Password, di Indirizzo mail, etc.)<sup>(1)</sup>.

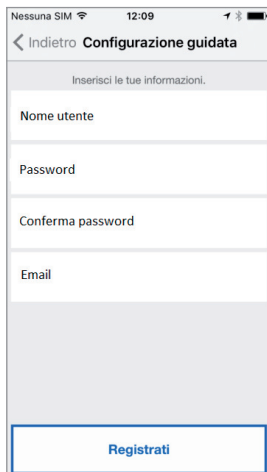
(1) Questa voce risulta sempre disponibile perché necessaria in alcuni casi particolari quali il cambio di telefono cellulare.

Nei paragrafi seguenti è riportata una descrizione dei singoli menù.

### 3.1. CREA UN NUOVO ACCOUNT

Normalmente un utente non dispone di un Account sul server sip.urmet.com.

Da questa schermata è quindi possibile crearne uno, condizione indispensabile per poter usufruire del servizio.



Configurazione guidata: creazione Account

Inserire il nome utente desiderato (es. CasaRossi), la password, ripetere la password per conferma ed indicare un indirizzo e-mail valido. La password deve rispettare i seguenti criteri di sicurezza:

- Deve avere una lunghezza di almeno sei caratteri.
- Deve contenere almeno un carattere maiuscolo.
- Deve contenere almeno un carattere minuscolo.

- Deve contenere almeno un numero.
- Non deve contenere il nome utente.

Premendo “Registrati” l’App invierà una mail all’indirizzo specificato, l’utente sarà reindirizzato alla pagina delle impostazioni.

Perché l’Account divenga attivo, è necessario accedere alla propria casella di posta elettronica, recuperare la mail ricevuta e cliccare sul link di validazione.

Fare click su “Continua” e l’App registrerà l’Account. Si viene rimandati alla Home Page dove, dopo alcuni minuti, comparirà il pallino verde ● con catena chiusa 🔒 a indicare che la connessione è avvenuta con successo.

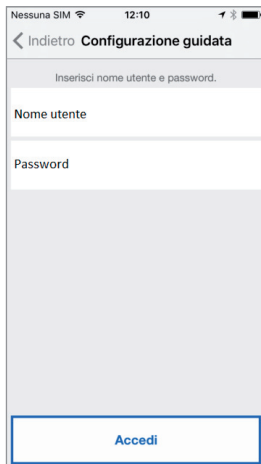


Home page

### 3.2. IMPOSTA UN ACCOUNT ESISTENTE (ACCEDI)

Se viceversa l’utente già disponesse di un Account sip.urmet.com (ad es. perché creato in precedenza su un altro smartphone), egli potrà registrarsi direttamente utilizzando il Menu “Imposta un account esistente” inserendo le proprie credenziali:

- Nome utente
- Password



Inserimento account esistente

Anche in questo caso l’utente verrà automaticamente rimandato alla Home Page dove, dopo alcuni minuti, comparirà il pallino verde ● con catena chiusa 🔒 a indicare che la connessione è avvenuta con successo:



Home page



*Si ricorda che il numero massimo di smartphone registrabili sullo stesso account è 4, mentre lo stesso account può essere registrato su più dispositivi di rinvio chiamata.*

### 3.3. GESTISCI IL TUO ACCOUNT

Questa voce di menu può essere utilizzata per:

- Richiedere a sip.urmet.com il proprio nome utente o la propria password, in caso di dimenticanza (è indispensabile inserire

l'indirizzo mail con cui è stata fatta la registrazione dell'Account).

- Cambiare la propria Password.
- Cambiare il proprio indirizzo mail.

Le modalità di utilizzo sono classiche e non richiedono spiegazioni particolari.



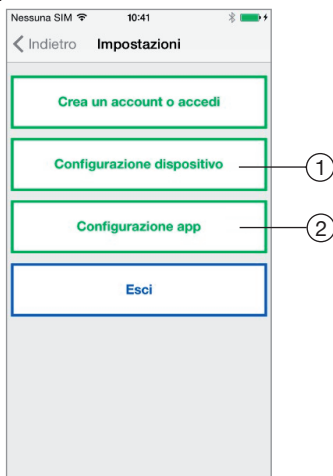
# MANUALE INSTALLATORE

## 4. CONFIGURAZIONE DISPOSITIVO DA APP Urmet CallMe

Per poter configurare il dispositivo, occorre prima aver creato un Account (o aver effettuato un accesso usando un Account esistente), come spiegato ai paragrafi 2 e 3.

**ATTENZIONE:** il dispositivo, a regime, inoltrerà le chiamate al proprietario dell'Account che viene usato in fase di configurazione. E' dunque indispensabile utilizzare l'Account dell'utente finale in fase di configurazione.

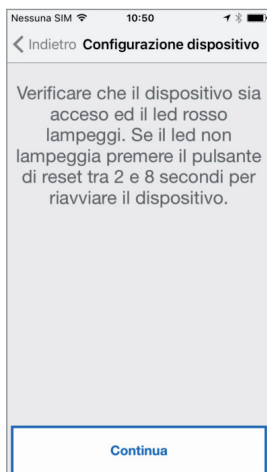
Dalla Home Page, (con pallino verde ● e catena chiusa 🔒) selezionare il pulsante "Impostazioni". Comparirà:



Menu Impostazioni

Da qui, selezionare "Configurazione dispositivo" ①. Seguire le indicazioni riportate ② e premere "Continua":

(2) **ATTENZIONE:** alla prima accensione il dispositivo impiega circa 50 secondi prima di iniziare a far lampeggiare il led.



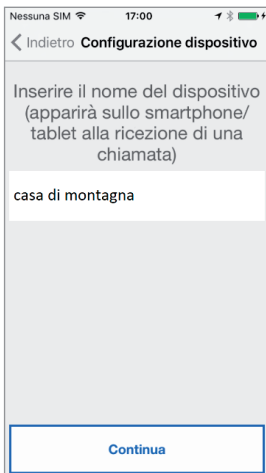
Istruzioni per Configurazione

Dopo aver selezionato "Continua" occorre attivare il Wi-Fi sul proprio cellulare, e accedere alla rete Wi-Fi creata dal dispositivo. Digitare la Password suggerita. (ATTENZIONE: non dimenticare di inserire il trattino '-' tra le due ripetizioni identiche).



Info password

Nella pagina successiva sarà possibile scegliere il nome che si vuole dare al proprio dispositivo (nome che verrà visualizzato come 'Chiamante' durante la ricezione della chiamata). Si suggerisce di impostare come nome l'indirizzo della propria abitazione (la via o la città). Premere "Invio" e poi "Continua".

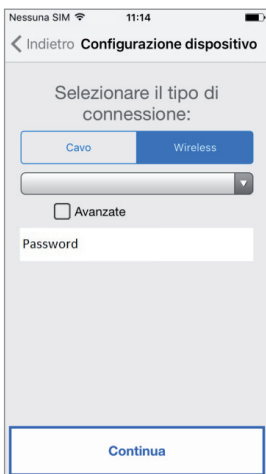


*Inserisci nome del dispositivo*

Per funzionare, il dispositivo deve essere connesso alla LAN di casa e questa a sua volta, attraverso un modem/router ad Internet.

La connessione alla LAN di casa può avvenire via cavo o agganciandosi al Wi-Fi di casa.

Scegliere che tipo di connessione si vuole usare, se “Cavo” o Wi-Fi (“Wireless”).



*Scegli il tipo di connessione*

Nel caso si scelga la connessione via cavo, si va direttamente al passo di configurazione relativo all'Indirizzo IP (vedi oltre).

Nel caso si scelga invece la connessione via Wi-Fi,



*Connessione via Wi-Fi*

è indispensabile scegliere dal menu a tendina la rete (di casa) a cui vogliamo connetterci.



*Esempio elenco reti disponibili*

Dopo averla selezionata confermare con “OK”.

Nella videata successiva inserire la Password relativa e premere “Continua”.<sup>(3)</sup>

(3) *Barrare “Avanzate” solo per accedere a configurazioni particolari, quali ad es. l’accesso a reti nascoste.*

Con la configurazione via Wi-Fi è opzionalmente possibile individuare fino a due intervalli di tempo in cui il Wi-Fi verrà automaticamente spento ogni giorno (ad es. un intervallo notturno che va dalle 23:00 alle 7:00): in tali intervalli il LED presente

sul Dispositivo Rinvio Chiamata sarà di colore arancione fisso.



*Intervalli Spegnimento Wi-Fi*

Dopo aver settato gli intervalli (l'operazione può anche non essere effettuata) premere "Continua" e si passerà alla pagina successiva.



*Modalità Indirizzo IP*

E' preferibile scegliere le opzioni di configurazione di Default. Se questo non fosse possibile, qualora la rete a cui vogliamo collegarci necessiti di un indirizzo IP fisso, selezionare l'opzione "Avanzate" e a quel punto si aprirà la seguente pagina:



*Impostazioni avanzate*

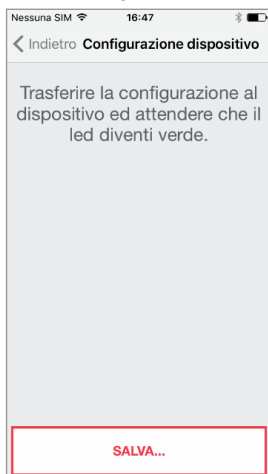
Inserire nei campi liberi i seguenti valori: Indirizzo IP, Subnet Mask, Gateway predefinito e DNS (ad es: 8.8.8.8) e premere "Continua". A questo punto sarà possibile scegliere la qualità VIDEO<sup>(4)</sup> (valore di default: BASSA) e premere "Continua".

- (4) *La qualità video BASSA garantisce il funzionamento con qualunque tipo di connessione Internet. Solo se si è più che certi di avere una elevata velocità di connessione in Upload, selezionare MEDIA oppure ALTA.*



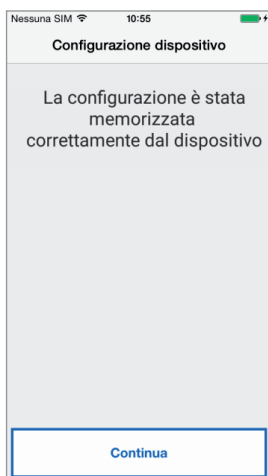
*Selezione della qualità video*

Premendo il tasto “Salva” si permette al dispositivo di memorizzare la configurazione.



Salvataggio configurazione

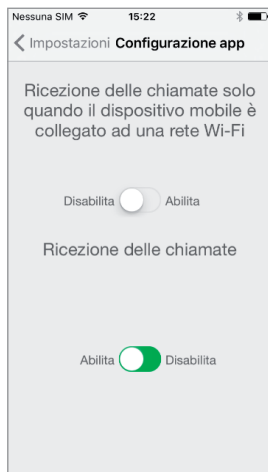
Dopo che la configurazione è andata a buon fine apparirà la seguente schermata:



Termine configurazione

A questo punto, dopo aver premuto “Continua” si tornerà in HOME PAGE e sarà possibile iniziare ad utilizzare l'applicazione.

## 5. MENU CONFIGURAZIONE Urm<sup>et</sup> CallMe



Menu Configurazione App

Opzionalmente, l'applicazione Urm<sup>et</sup> CallMe consente di:

- Limitare la ricezione delle chiamate ai soli periodi in cui si è connessi ad una rete Wi-Fi in modo tale da non dover utilizzare il traffico dati della propria SIM.
- Disabilitare la ricezione delle chiamate senza dover eseguire un logout; in questo caso non verranno più ricevute chiamate fino a quando non si riposizionerà nuovamente lo switch su “Abilita”.



*Per evidenziare all'utente che la ricezione delle chiamate è stata disabilitata dalla pagina configurazione App, l'icona di stato presente nella home page sarà lampeggiante e di colore giallo/arancione.*


## 6. INSTALLAZIONE DEL DISPOSITIVO

L'installazione del dispositivo deve essere eseguita dal proprio installatore di fiducia.

L'apparecchio deve essere installato secondo le regole impiantistiche nazionali.

Il Dispositivo Rinvio Chiamata permette il rinvio di una chiamata audio-video oppure solo audio verso uno Smartphone con sistema operativo Android oppure iOS.


Viene utilizzata una connessione ad Internet attraverso un router/modem ADSL o 3G/4G mediante cavo Cat5 o tramite Wi-Fi.

 Il dispositivo è stato progettato per l'utilizzo in ambito residenziale e permette di configurare solo alcuni parametri di rete, pertanto potrebbe non funzionare su specifiche configurazioni di reti IP aziendali.

Sullo Smartphone, collegato a Internet tramite una propria connessione dati cellulare, o anche Wi-Fi, dovrà invece essere installata l'App Urmet CallMe per poter ricevere la chiamata.

L'App Urmet CallMe consente anche, oltre alla ricezione della chiamata, la funzionalità di Intercomunicare verso altri Smartphone collegati allo stesso Account.

L'App Urmet CallMe è inoltre indispensabile per la configurazione dei parametri del dispositivo.

 Il Dispositivo Rinvio Chiamata funziona solo in aggiunta all'ai posti interni presenti in appartamento.

Per un corretto funzionamento dell'App Urmet CallMe sono necessari alcuni requisiti fondamentali:

1. buona qualità del segnale Wi-Fi sul dispositivo;
2. banda dati in upload  $\geq 300$  kbps per il servizio Internet fornito dal provider di casa al dispositivo;
3. verificare che il contratto dati di cui si fa uso sullo smartphone non preveda il blocco dei flussi VoIP.

## ATTENZIONE

Le applicazioni che:

- ottimizzano l'uso della batteria e il risparmio energetico dello smartphone,
- proteggono il dispositivo (antivirus o programmi simili),

potrebbero compromettere il funzionamento dell'applicazione Urmet CallMe a schermo spento (background).

Il dispositivo è stato testato sulle seguenti tipologie di impianto base:

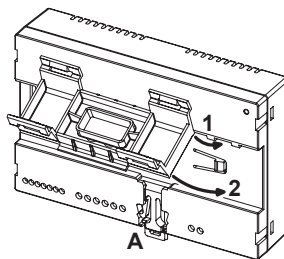
- Citofonico a 4+n fili con chiamata elettronica o a ronzatore;
- Videocitofonico con cavo coassiale e con chiamata elettronica.

Non si garantisce, pertanto, il funzionamento su tipologie di impianto diverse.

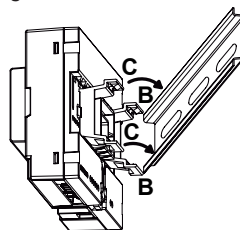
Il Dispositivo Rinvio Chiamata può essere installato secondo una delle seguenti modalità:

## 6.1. IN QUADRO ELETTRICO

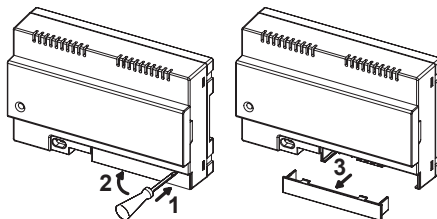
1. Inserire il distanziale dietro al dispositivo nell'apposita sede, facendo in modo che venga bloccato dalla leva A.




2. Inserire i ganci B del distanziale nella guida DIN facendo in modo che le morsettiere del dispositivo siano rivolte verso il basso, quindi inserire i ganci C.



3. Agganciare l'alimentatore fornito a corredo sulla barra DIN alla sinistra del dispositivo.
4. Togliere il coperchietto morsettiere.



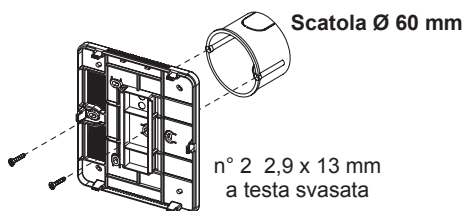
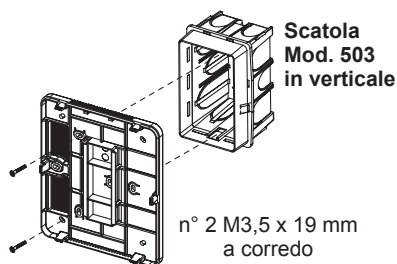
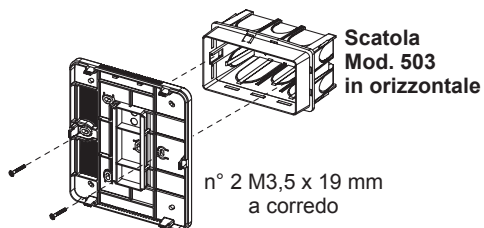
5. Effettuare i collegamenti del dispositivo all'impianto e all'alimentatore fornito a corredo.

 L'estremità di un conduttore cordato non deve essere consolidata con una saldatura dolce nei punti in cui il conduttore è sottoposto a una pressione di contatto.

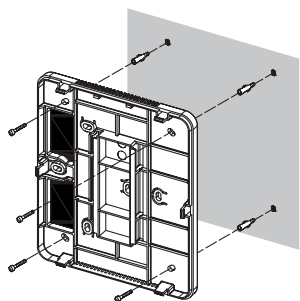
6. Effettuare la configurazione del dispositivo mediante i jumper e/o i dip-switch.
7. Riposizionare il coperchietto morsettiere.
8. Alimentare il dispositivo.
9. Completare la configurazione dei parametri per mezzo dell'App Urmet CallMe.

## 6.2. AD APPOGGIO PARETE MEDIANTE IL KIT SCH. 1083/88

1. Fissare la base del contenitore (presente nel kit) alla scatola incasso mod. 503 o Ø 60mm, come indicato nelle figure seguenti:

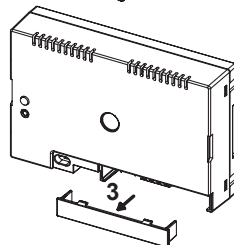
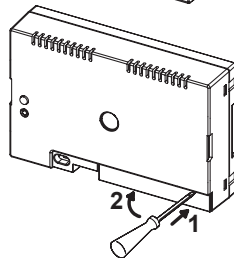
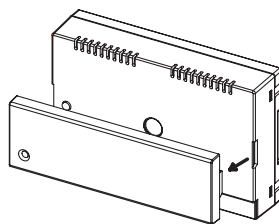


oppure, in alternativa, con viti e tasselli forniti a corredo.

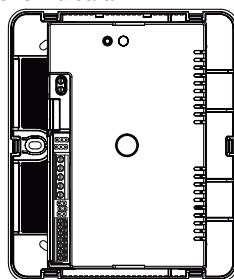


 *Mantenere il passaggio cavi a sinistra.*


2. Rimuovere i 2 coperchietti presenti sul dispositivo.



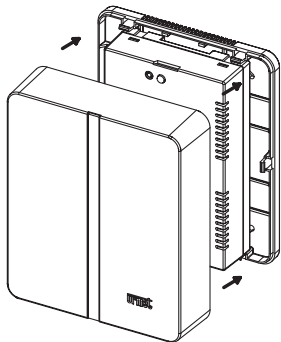
3. Agganciare il dispositivo alla base rispettando la posizione indicata.




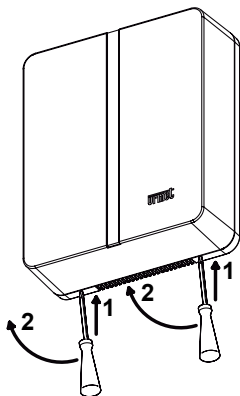
4. Installare l'alimentatore locale all'interno di un quadro elettrico oppure di un armadietto.
5. Effettuare i collegamenti del dispositivo all'impianto e all'alimentatore fornito a corredo.

 *L'estremità di un conduttore cordato non deve essere consolidata con una saldatura dolce nei punti in cui il conduttore è sottoposto a una pressione di contatto.*

6. Effettuare la configurazione del dispositivo mediante i jumper e/o i dip-switch.
7. Riposizionare il coperchietto morsettiere sul dispositivo (il secondo coperchietto trasparente non va posizionato perché impedisce la chiusura del coperchio).
8. Alimentare il dispositivo.
9. Completare la configurazione dei parametri per mezzo dell'App Urmet CallMe.
10. Montare il coperchio.

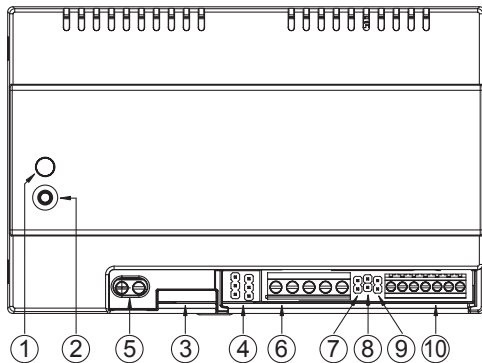


 Se in un secondo tempo fosse necessario rimuovere il coperchio agire con un cacciavite nelle zone indicate.




## 6.3. DESCRIZIONE DEI COMPONENTI


### Dispositivo Rinvio Chiamata per 4+N



1. **Led STATUS:** led di indicazione dello stato della connessione Internet.
  - **rosso lampeggiante:** il dispositivo è acceso nella modalità di configurazione;
  - **verde acceso fisso:** il dispositivo è correttamente registrato sul SIP server Urmet e quindi pronto a reindirizzare le chiamate verso smartphone;
  - **verde lampeggiante:** il dispositivo è collegato ad Internet ma non riesce a raggiungere il SIP server Urmet;
  - **rosso acceso fisso:** il dispositivo sta segnalando che non è presente una connessione Internet;
  - **arancione acceso fisso:** dispositivo disabilitato (sospensione Wi-Fi).

 Nella fase di accensione o in seguito alla pressione del pulsante **PROGR./RESET** il dispositivo impiega 50s per avviarsi; in questa fase il led rimane spento.

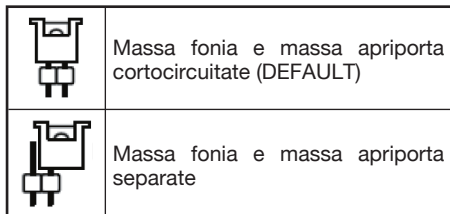
2. **Pulsante **PROGR./RESET**:** premendo il pulsante per un intervallo di tempo
  - **compreso tra 2s e 8s**, il dispositivo verrà riavviato in modalità di configurazione (mantenendo i parametri eventualmente già configurati);
  - **inferiore a 2s o superiore a 8s**, il dispositivo si riavvia.

 A seguito di 5 pressioni brevi consecutive (intervallate da un tempo inferiore a 1s) il dispositivo ripristina i parametri di fabbrica e segnala l'evento con un lampeggio rosso/arancione/verde del led, dopodichè si mette in configurazione.

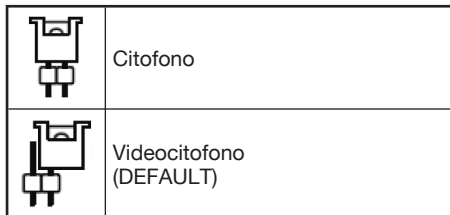
- Connettore LAN:** porta Ethernet per la connessione filare alla rete domestica.
- Jumper per definire il tipo di alimentazione del dispositivo.**



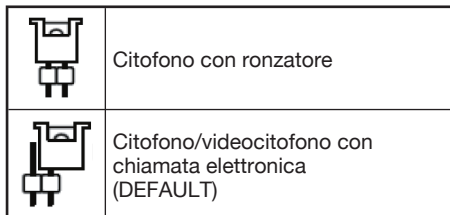
- Morsetti +/- 24V:** morsetti alimentazione locale esterna
- Morsettiera R2, R1, V3, V5, V4**  
R2: positivo alimentazione video (+18Vcc)  
R1: massa alimentazione video.  
V3: ingresso segnale video composito.  
V5: massa (calza) segnale video composito.  
V4: uscita segnale video composito.
- Jumper 6-10:** scelta chiusura/separazione della massa della fonia dalla massa dell'apriporta.



- Jumper A-V:** scelta del tipo di posto interno al quale il dispositivo è connesso.



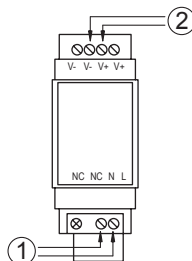
- Jumper 1-1A:** scelta del tipo di chiamata.



- Morsettiera RD, CA, 10, 9, 1, 2, 6.**  
RD: ingresso/uscita alimentazione video (positivo).

- CA: ingresso di chiamata (elettronica o su ronzatore).  
10: massa apriporta.  
9: comando di apriporta.  
1: uscita fonia (altoparlante citofono)  
2: ingresso fonia (microfono citofono)  
6: massa fonia

## Alimentatore (a corredo)



- Morsetti N, L:** ingresso tensione di alimentazione di rete 110/230 Vca
- Morsetti V-, V+:** uscita tensione di alimentazione per Dispositivo Rinvio Chiamata

## 7. CARATTERISTICHE TECNICHE

### Dispositivo Rinvio Chiamata per 4+N

Tensione di alimentazione esterna: ..... **24 V**  $\equiv$   
 Assorbimento Massimo: ..... **200 mA**  
 Potenza assorbita in funzione: ..... **max 6 W**  
 Temperatura di funzionamento: ..... **-5 ÷ +45° C**  
 Umidità max: ..... **95% UR**  
 Interfaccia Ethernet: ..... **10/100 Mbps**  
 Wi-Fi: ..... **2,4 GHz**  
 (conforme a IEEE 802.11 b/g/n)  
 con antenna interna

Dimensioni (LxAxP):  
**140 (-8 moduli DIN) x 90 x 60 mm**

**Il prodotto è inteso per essere alimentato da alimentatore esterno Sch. 1083/24, tramite morsetti 24V (6 W, 24 V  $\equiv$ ), la cui alimentazione fornita è conforme ai requisiti di sorgente a potenza limitata (LPS), ed è protetta contro il cortocircuito e le sovracorrenti in accordo ai requisiti della EN 60950-1:2006+A11+A12+A2.**



## **Alimentatore (a corredo)**

Alimentazione: ..... **100-240 Vca 50/60 Hz**

Potenza: ..... **12 W max**


Uscita secondario: ..... **24 V --- 0,42A**

Potenza dissipata dopo 1 ora di lavoro:  
**max 11 Wh (~40 KJ)**

Dimensioni (LxAxP):

**36 (~2 moduli DIN) x 98 x 60 mm**

## **7.1. LEGENDA SIMBOLI**

<b>Simbolo</b>	<b>Spiegazione</b>
---	Tensione di alimentazione continua
	PERICOLO - Presenza di componenti critici per la sicurezza

## **8. DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ UE SEMPLIFICATA**

Il fabbricante, URMET S.p.A., dichiara che il tipo di apparecchiatura radio:

**Dispositivo Rinvio Chiamata per 4+N** codice **9854/58**

è conforme alla direttiva 2014/53/UE.

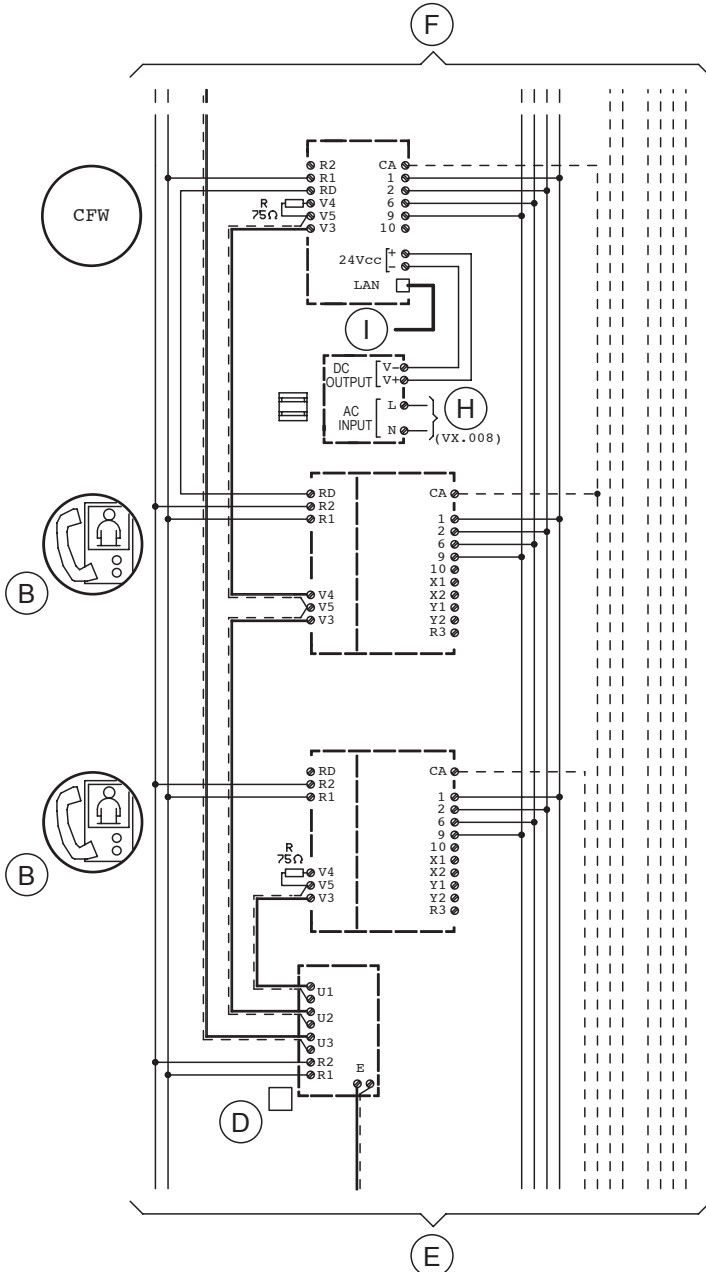
Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet:

[www.urmet.com](http://www.urmet.com)

# 9. SCHEMI DI COLLEGAMENTO

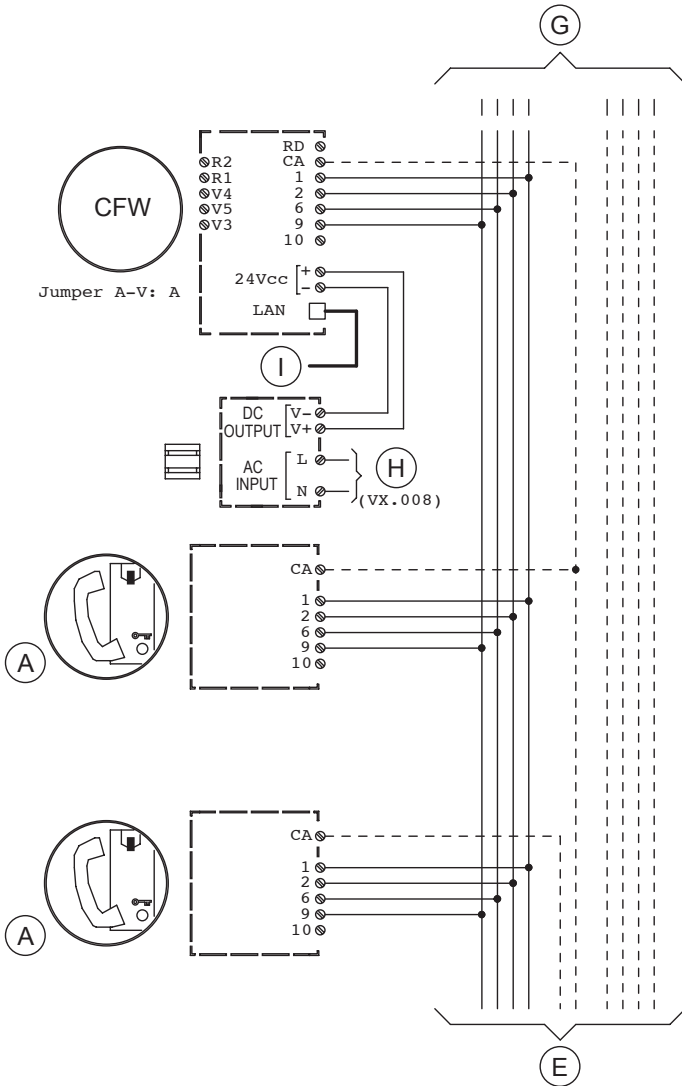
## 9.1. IMPIANTO VIDEOCITOFONICO CON CHIAMATA ELETTRONICA

SV102-3976



## 9.2. IMPIANTO CITOFONICO CON CHIAMATA ELETTRONICA

SC101-1563



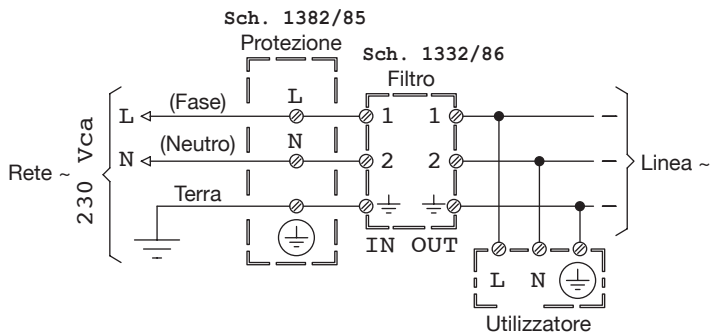
### 9.3. LEGENDA SCHEMI

<b>A</b>	Citofono Miro per impianti 4+n Sch. 1150/xx
<b>B</b>	Videocitofono Signo Sch. 1740/40 con staffa Sch. 1740/90
<b>CFW</b>	Dispositivo Rinvio Chiamata per 4+n Sch. 9854/58 con alimentatore a corredo
<b>D</b>	Distributore video Sch.1794/4A
<b>E</b>	Dall'alimentatore e dalla pulsantiera
<b>F</b>	Ai successivi videocitofoni
<b>G</b>	Ai successivi citofoni
<b>H</b>	Linea~
<b>I</b>	Al modem/router ADSL o 3G/4G

### 9.4. NOTE LEGATE AGLI SCHEMI

#### VX.008 (Rev. A)

Connettere le apparecchiature ad un filtro e a un dispositivo di protezione per la linea d'alimentazione.



**DS 9854-006B**

URMET S.p.A.  
10154 TORINO (ITALY)  
VIA BOLOGNA 188/C  
Telef. +39 011.24.00.000 (RIC. AUT.)  
Fax +39 011.24.00.300 - 323

**urmet**

**LBT 20265**

Area tecnica  
servizio clienti +39 011.23.39.810  
<http://www.urmet.com>  
e-mail: [info@urmet.com](mailto:info@urmet.com)

Designed by Urmet  
MADE IN CHINA